

I° TORNEO ADVANCED CHESS PER CORRISPONDENZA

Una volta esistevano i tornei per corrispondenza, in cui si inviava tramite posta una cartolina con la propria mossa per l'avversario che si stava affrontando. Si passavano ore infinite a leggere libri di teoria per trovare la variante migliore tra quelle meno note, o si sottoponevano le proprie idee al giudizio di amici e giocatori più forti. Poi, ci fu l'avvento dei computer, di Internet, delle mail e le cartoline vennero accantonate.

Si iniziò a giocare ad Advanced Chess, partite reali e "fisiche" in cui l'ausilio del proprio PC non veniva più considerato sleale, ma una condizione necessaria per poter giocare senza farsi massacrare. Questo genere di partite sono state introdotte per la prima volta da Garry Kasparov in un match contro Topalov, ed entrambi descrissero l'evento con grande entusiasmo.

Perciò nasce questo torneo con le seguenti regole:

- Si giocherà per corrispondenza: le proprie mosse saranno comunicate **tramite e-mail** entro le ore 21:00 di ciascun giorno prefissato come scadenza per inviare le mosse, in duplice copia al proprio avversario ed all'arbitro o al suo assistente che sarà indicato ad avvio torneo, questo per consentire il controllo del regolare svolgimento delle partite;
- Sono consentiti tutti gli aiuti proibiti nella normale attività agonistica (utilizzo del PC, consultazione di libri, analisi eseguite insieme a GM, suggerimenti sempre di GM, ecc.). E', anzi, consigliato l'uso di un computer per l'analisi, ma è fortemente sconsigliato di fidarsi ciecamente delle sue valutazioni: "Se si cede alla tentazione, che è forte, di credere che il computer giochi bene, l'impulso è di seguire automaticamente le sue valutazioni, un'abitudine pericolosa" – Garry Kasparov; "La facilità con cui sono riuscito a battere chi si affidava completamente al programma è stata disarmante" – Gestore del circolo scacchi di Taio dopo un torneo advanced (arrivato 2° ex aequo!);
- **La cadenza di gioco è di un giorno per le prime 10 mosse e due giorni per tutte le successive.** Si raccomanda la massima puntualità sull'invio delle mosse: inviatele con tutto l'anticipo che volete ma non con 5 minuti di ritardo, altrimenti si potrebbe essere soggetti a richiami o, peggio, interventi arbitrari. Verranno valutate ad insindacabile giudizio dell'arbitro eventuali motivazioni che consentiranno di "congelare" la partita per un breve periodo;
- Nel caso di eccessivo prolungarsi di partite "ovvie" l'arbitro può, a suo insindacabile giudizio e in caso di netta conferma da parte di un computer "medio", aggiudicare la partita al giocatore in vantaggio decisivo, oppure stabilirla patta in caso questa sia semplice da ottenere per entrambe le parti.

In questo modo sarà come giocare contro GM, divenendo noi stessi GM ed evitando le classiche e purtroppo frequenti "cappellate".

L'abbinamento sarà uno Svizzero modificato, ideato appositamente per questo genere di tornei: un solo turno di gioco che prevede diverse partite giocate simultaneamente

(da un minimo di 3 a un massimo di 6, a seconda del numero di giocatori iscritti); ciò non dovrebbe essere un problema, dato il tempo di riflessione. Si raccomanda la massima attenzione nel mandare le mosse giuste all'avversario giusto! Nel caso l'errore venga rilevato ENTRO il termine per consegnare la mossa si potrà rimediare, altrimenti ci si rimetterà al giudizio dell'arbitro. Per lo spareggio, è stato appositamente riadattato un sistema bucholz per questo torneo particolare, conformemente alla stima della forza ELO sviluppata, che pure servirà come secondo spareggio tecnico.

Per tutto quanto non contemplato dal presente (ed inusuale) bando ci si rimetterà al giudizio insindacabile dell'arbitro pena l'esclusione dal torneo. Ci si affida, pertanto, al buon senso dei partecipanti, in fondo si gioca tra amici e per il mero gusto di giocare da GM tra GM.

Alcune partite verranno pubblicate sul nostro sito alla loro conclusione. Ovviamente, non si può stabilire "a priori" la durata di un torneo per corrispondenza, perciò, al termine di tutte le partite si procederà con la cerimonia di premiazione.

Partecipate numerosi! Il torneo di quest'anno servirà per creare una graduatoria proprietaria del circolo Alekhine, assegnando un punteggio ELO per tutti i giocatori partecipanti. Ciò renderà precisi gli abbinamenti creati l'anno prossimo, consentendoci di proclamare un **campione locale di Advanced Chess!** Giocare in Advanced chess, inoltre, affina la visione strategica dei giocatori (ciò che i computer non hanno) ed è pertanto un ottimo allenamento per le partite reali, tanto più che questo torneo dà un impegno non troppo pesante ma costante negli scacchi, quasi fosse una palestra. E infine ... memento audere semper: potrebbe essere assegnato un **premio bellezza!** Non è da tutti i giorni vedere le partite che vedremo ... e vedere un giocatore a livello di un PC sfondato di tattica, oppure un giocatore che si affida tranquillamente ad un computer perdere con sconcertante continuità la lotta posizionale di uno strategicamente forte, neanche è da tutti i giorni!

La quota di iscrizione sarà di Euro 15,00. Il torneo avrà inizio solo se si raggiungerà un minimo di 10 iscritti.

L'inizio del torneo avverrà con una cerimonia di apertura alle ore 19:00 del giorno venerdì 13 marzo 2015, la scadenza delle iscrizioni è alle ore 18:00 dello stesso giorno. È gradita la presenza alla cerimonia di apertura, in quanto ci saranno alcune comunicazioni da parte dell'organizzazione, sarà designato l'aiutante dell'arbitro e saranno dati i riferimenti mail dell'organizzazione e dei propri avversari. È invece obbligatoria la presenza alla cerimonia di premiazione (quantomeno se si vuole ritirare il proprio premio!).

Il torneo è aperto a tutti, e tutti i partecipanti devono essere in possesso della Tessera Ordinaria o Agonistica o Junior FSI valida per l'anno in corso; è possibile tesserarsi in fase d'iscrizione al torneo, compilando e firmando il modello "2015 MDOP Antidoping" e versando la quota al momento dell'iscrizione oppure, se dovesse essere più pratico, sul cc Iban: IT76 U033 5901 6001 0000 0108 878.

Le iscrizioni al torneo si accettano tramite mail su aradeoscacchi@altervista.org o telefonicamente ai numeri 3357671096 (Sig. Antonio Longo) o 3887523883 (Sig. Alberto Manta). Si ricorda di **specificare il proprio indirizzo di posta elettronica** in

fase di iscrizione al fine di consentire le comunicazioni e i controlli arbitrali. I partecipanti potranno regolarizzare la loro posizione entro le ore 18,00 del 23 marzo 2015 prima della cerimonia di apertura.

L'organizzazione si riserva di apportare eventuali modifiche necessarie al miglior esito della manifestazione.

La partecipazione al torneo sottintende il consenso di ogni giocatore alla pubblicazione dei dati (cognome, nome, categoria, ELO), dei risultati conseguiti durante gli incontri e di foto e riprese filmate sul sito www.aradeoscacchi.altervista.org e sul sito www.federscacchipuglia.it

Premi:

1° Classificato assoluto	70€+ Coppa
2° Classificato assoluto	35€+ Coppa
3° Classificato assoluto	20€+ Coppa
4° Classificato assoluto	15€+ Coppa
5° Classificato assoluto	10€+ Coppa
6° Classificato assoluto	Coppa
Premio bellezza (non necessariamente assegnato)	Medaglione

N.B. - I premi non sono cumulabili.

Inoltre, a tutti i partecipanti: valutazione della forza di gioco ELO espressa nel torneo e assegnazione di tale punteggio in quella che diverrà la classifica proprietaria della scuola di scacchi Alekhine. In base a questo punteggio e ai risultati che otterrete nel torneo del prossimo anno, verrà designato il CAMPIONE LOCALE DI ADVANCED CHESS